



Space STEM: fare didattica con i videogiochi e smartphone Formazione per Docenti della scuola Secondaria

Corso di formazione a distanza, rivolto ai docenti della scuola Secondaria, su come fare didattica delle scienze e dell'Astronomia utilizzando videogiochi e smartphone, strumenti molto diffusi tra gli studenti. Il loro comune impiego nasconde molteplici applicazioni alternative e non convenzionali, utili per una didattica innovativa.

Gli smartphone, ad esempio, dispongono di sensori un tempo disponibili solo nei laboratori di ricerca, con i quali si possono effettuare misure fondamentali in fisica: accelerazione, analisi di segnale, analisi del suono, produzione di segnali, controllo della luce...

Alcuni videogiochi utilizzano una fisica corretta e creano ambienti di gioco in cui proporre sfide continue di difficoltà variabile su temi trasversali: economia, storia, ingegneria, fisica, chimica, inglese...

OBIETTIVI DEL CORSO

Utilizzare strumenti didattici non convenzionali .

Fare scienza con strumenti diffusi e utilizzati abitualmente dagli studenti.

ARTICOLAZIONE DEL PERCORSO

Il corso è realizzato a distanza e prevede **4** incontri da **1,5 ore** ciascuno che si svolgeranno al pomeriggio nei mesi di novembre e dicembre 2020.

INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Il corso sarà attivato al raggiungimento del numero minimo di **15** docenti partecipanti.

COSTO

100 € a Docente.

ISCRIZIONI

Inviare una mail a education@planetarioditorino.it entro mercoledì 11 novembre.

L'attività è presente nel catalogo CE.SE.DI. per l'a.s. 2020/2021:

<http://www.cittametropolitana.torino.it/cms/ifp/cesedi/catalogo-cesedi-per-la-scuola>